



# Миссия «Черепаша»





**СОЛЬ** Тренинги  
Игры  
Наука



4 – 8 часов



5 – 36 человек



Офлайн  
(скоро ожидается  
онлайн-версия)

## Решаемые задачи/ Развиваемые компетенции:

- Коммуникация и переговоры
- Кросскомандное взаимодействие
- Планирование и принятие решений
- Адаптация к изменениям
- Лидерство
- Ответственность
- Навыки влияния
- Командная работа и сплоченность коллектива
- Стратегическое и критическое мышление
- Навыки бережливого производства

Игра отлично подходит для **диагностики команды** и **оценки** персонала.



## Особенности игры

Участники управляют черепашьими фермами на острове. Им предстоит отстраивать ферму, выращивать черепашек и защищать их от хищников, взаимодействовать с другими командами и планировать свои действия в изменчивых условиях островной жизни.

Побеждает команда, которой удастся спасти больше яиц. Но если команды потеряют 1000 яиц – проиграют все.



## Основные цели игры:

- ✓ Развитие навыков эффективной коммуникации, аргументации, тактики и стратегии переговоров: игра вынуждает договариваться, предъявлять позиции и интересы, находить решения в самых сложных ситуациях или под давлением эмоций.
- ✓ Прокачка взаимодействия команд через выяснение целей других, знакомство со своими целями и соотнесение общей и командной цели при планировании деятельности.
- ✓ Развитие ключевых навыков деятельности: формулирование четких стратегических и тактических целей, анализ информации, событий и принятие командных и личных решений. В игровой механике заложено целеполагание и последствия ошибочного планирования, игра развивает умение работать с информацией и способности оценки своих возможностей и ограничений
- ✓ Адаптация к изменениям и оценка рисков с учетом вероятностей возникновения событий, развитие навыка смены тактики действий и корректировки плана при наступлении изменений, сохранения фокуса на цели и навыков антихрупкости
- ✓ Диагностика и возможность проявления качеств явного или скрытого лидера с высоким навыком влияния. Возможность оценить уровень ответственности, командной работы и сплоченности коллектива



**СОЛЬ**

Тренинги  
Игры  
Наука

## Легенда игры

Участники управляют черепашьими фермами на острове, где в этом сезоне ожидается обильный приплод черепашат.

В норме черепаха выползает на берег, откладывает в песок 100-200 яиц и уходит в море. Природой задумано так: черепашата вылупляются ночью и бегут на лунный свет к морю, где попадают в родную стихию. Проблема в том, что в реальности яйца и только вылупившиеся черепашата становятся добычей браконьеров и хищных животных. Кроме того, маленькие черепашата могут пойти не на лунный свет, а на свет фар машин или отелей. В результате в природе выживает всего 1% черепашат и происходит сокращение численности вида.

Правительство островов и международный фонд защиты природы выделили гранты на постройку ферм. На них работают волонтеры: спасают яйца, переносят их на ферму, а после вылупления черепашат выпускают их в море.

Команды ожидают соревнования с другими фермами, борьба с набегами хищников и яркие игровые эмоции! Только правильно построив работу и взаимодействие удастся выполнить миссию «Черепаха»!





**СОЛЬ**

Тренинги  
Игры  
Наука

## Результат для участников:

- Учатся договариваться и находить решения в сложных ситуациях под давлением эмоций
- Тренируются соотносить цели команды со стратегической целью, узнают важность выяснения целей других при планировании
- Тренируют целеполагание и последствия ошибочного планирования, учатся работать с информацией и оценивать своих возможности и ограничения
- Проявляют антихрупкость и навык адаптации к изменениям









# Видео

[Смотреть на YouTube](#)

